

## ΦΟΡΜΑ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΠΡΟΤΑΣΗΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΟΜΙΛΟΥ

Εκπαιδευτική Ρομποτική (core values, project, programming and building)

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΕΚΠ/ΚΟΥ	<b>ΤΣΙΝΤΖΑΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ</b>
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ	ΠΕ70 ΔΑΣΚΑΛΟΣ
ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΟΜΙΛΟΥ	Νέες Τεχνολογίες στην Εκπαίδευση
ΤΑΞΗ	Δ' - Ε' – ΣΤ'
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΑΘΗΤΩΝ	12-14
ΣΤΟΧΟΙ	Επαφή με τον οπτικό προγραμματισμό. Ανάπτυξη ερευνητικού ενδιαφέροντος. Ενίσχυση της διερευνητικής και διαθεματικής μάθησης Ενίσχυση στη μελέτη της επιστήμης και της τεχνολογίας. Ενίσχυση της ελεύθερης έκφρασης και της ανάπτυξης της δημιουργικότητας και φαντασίας. Ενίσχυση της ομαδοσυνεργατικότητας.
ΑΝΑΛΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ/ΔΡΑΣΕΩΝ	Όμιλος εκπαιδευτικής ρομποτικής και συμμετοχή στον διαγωνισμό FLL Greece. Περιλαμβάνει τρεις τομείς: 1. Project με θέμα την εκπαίδευση και την επινόηση τρόπων διευκόλυνσης της μάθησης, 2. την καλλιέργεια και την οικοδόμηση αξιών ομαδικού πνεύματος και συνεργασίας και 3. την κατασκευή και τον προγραμματισμό ενός robot σε συγκεκριμένη πίστα το οποίο έχει να επιτελέσει διάφορες αποστολές. Κατά τις συναντήσεις τα παιδιά θα εργάζονται σε επιμέρους ομάδες και στη συνέχεια θα συγκροτούνται σε ολομέλεια στην οποία θα παρουσιάζουν τα αποτελέσματα της εργασίας τους. Θα ακολουθηθεί η παρακάτω δομή (ανά εβδομάδα): 1-4. Δημιουργία ομάδας - CoreValues 5. Εισαγωγή στην Ρομποτική 6. Παρουσίαση kit LegoMindstorm Ev3 7. Παρουσίαση προγράμματος (software) απόδοσης κινητικής συμπεριφοράς στο Ρομπότ. 8. Παρουσίαση απαιτήσεων διαγωνισμού - χωρισμός υποομάδων. 9-18. Εργασία στο Project, την κατασκευή του ρομπότ και τον προγραμματισμό του. 19. Συμμετοχή στο Διαγωνισμό. 20. Απολογισμός
ΩΡΕΣ ΕΒΔΟΜΑΔΙΑΙΩΣ	<b>4</b>
ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ	LegoMindstorm EV3 software, Φύλλα εργασίας
ΠΑΡΑΔΟΤΕΑ	Παραγόμενη συσκευή (έργο) ανάλογα με το θέμα του διαγωνισμού.
ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ ΜΕ ΦΟΡΕΙΣ κ.λπ.	Συμμετοχή σε διαγωνισμό ρομποτικής. Στο πλαίσιο του project οι μαθητές θα έρθουν σε επαφή με ειδικούς της ρομποτικής και γενικότερα της τεχνολογίας, με τοπικούς φορείς ανάλογα με το θέμα του διαγωνισμού καθώς και με εκπαιδευτικούς άλλων ειδικοτήτων.